

Warhammer 40K toernooi 18/02/2012 JC Bouckenborgh

Intro

Hallo,

Zoals altijd willen we met onze toernooien in JC Bouckenborgh vooral een aanleiding zijn om een hele dag te warhammeren. We willen in een vriendschappelijke sfeer Warhammer 40k spelen en ons in de eerste plaats goed amuseren.

Maar om de drang om te winnen er toch een beetje in te houden zijn er voor de 1^e en de 2^e plaats prijzen te winnen.

Gegevens:

Inkom: € 5

Inschrijven: bert@bouckenborgh.be, voor 11 februari.

Betalen moet dit jaar vooraf om het aantal afzeggingen de dag zelf te verminderen. Je kan betalen in het jongeren centrum tijdens de openingsuren van het secretariaat of via overschrijving op rekeningnummer: 789-5821632-01
Zet bij de opmerkingen: naam, voornaam, inschrijving warhammertooernooi

Locatie: JC Bouckenborgh
Bredabaan 561b
2170 Merksem

Deuren: 10.00 u

OPGELET: voor wie zich door de gps naar het JC laat leiden!

Voer als reisdoel de Broeder Frederikstraat in. In plaats van die straat in te rijden, rij je 50 meter verder de dreef van het park in. Eens je over het bruggetje bent moet je in het linker gebouw zijn.

Je mag niet parkeren in het park. Laden en lossen mag wel. Er is een gratis parking 100 meter verder, achter de Shure Guard in de Oude Barreellei.

Moest je ondanks alles toch verkeerd rijden. Op de gsm-nummer van Bert (**0499 19 02 98**) kan je de dag zelf terecht om te verwittigen als je te laat denkt te komen of voor advies over hoe je toch nog op de juiste plek geraakt.

Niet vergeten:

- Warhammer 40k 5th regelboek
- De recentste codex van het leger waarmee je speelt
- Dit documentje
- Dobbelstenen
- Meetinstrument
- Pen en Papier
- Templates
- Een afgedrukte versie van je Army List!
- Lunchpakket

Legers

- Voor het toernooi mag je één leger samenstellen van **maximaal 1500 punten**.
- Je gebruikt voor elk spel dezelfde Army List.
- **Special Characters** en **Unique Characters** zijn toegestaan.
- Je volgt de gewone regels ivm de samenstelling van je leger. (aantal troops, elite, ... units)
- Geen Eye of Terror legers.
- Je mag figures gebruiken die niet uit de GW range komen, maar ze moeten wel representatief zijn voor de unit die ze vormen.
- Proxis mogen, maar niet overdrijven aub. (geen lego, playmobil, ... toestanden en ook geen heel proxy leger)

Army List

Alle Army Lists dienen te voldoen aan de volgende voorwaarden:

- Duidelijk je eigen naam vermelden, het leger waarmee je speelt en eventueel de club waar je lid van bent.
- Graag in een excel of word document.
- Samenstelling van elke unit, extra equipment, upgrades, ... en de bijhorende punten moeten genoteerd zijn.
- **Geen lijsten in Army Builder.**
- De armylist dient voor of op maandag 13 februari gemaïld te zijn naar bert@bouckenborgh.be

Je hoeft de legerlijsten vóór een strijd niet aan de tegenstander te laten lezen, maar spelers mogen na een strijd gerust naar de legerlijst van de ander vragen.

Scenario's en Deployment

We spelen de 3 scenario's en deployment types die in het regelboek worden omschreven. In het schema hieronder vindt je de juiste samenstelling van de missies.

Mission 1: Capture & Controll – **Deployment:** Spearhead

Mission 2: Seize Ground – **Deployment:** Dawn Of War

Mission 3: Annihilation – **Deployment:** Pitched Battle

Puntentelling

'Seize Ground' en 'Capture and Control'.

Voor de 'Seize Ground' en 'Capture and Control' missies gebruiken we de tabel hieronder, die op de grand tournaments gebruikt wordt.

Command Points			
Margin of Victory	Result	Winner	Loser
Both Players have the same amount of objectives	Draw	10	10
	Minor Victory	12	8
One player has more objectives	Solid Victory	14	6
	Major Victory	16	4
One player has all the objectives	Slaughter	18	2
	Massacre!	20	0

Naast de objectives zijn worden ook de victory points geteld . Als er een verschil is van meer dan 400 VP, dan mag de speler met de hoogste score het resultaat in de tabel 1 vakje in zijn voordeel opschuiven.

Vb: Speler A en B hebben net Seize Ground gespeeld. Speler A had 1 objective, speler 2 had er geen. In de tabel heeft speler A dus een Solid Victory gehaald. Maar, na het tellen van de VP blijkt dat speler A ook nog met een verschil van meer dan 400 VP is gewonnen. Dus wordt de Solid Victory een Major Victory voor speler A.

Annihilation.

Voor de annihilation missie worden er gewoon VP geteld en in de tabel hieronder gekeken wat het resultaat is.

Command Points			
Margin of Victory	Result	Winner	Loser
0 - 249	Draw	10	10
250 – 499	Minor Victory	12	8
500 – 749	Solid Victory	14	6
750 – 999	Major Victory	16	4
1000 – 1249	Slaughter	18	2
1250 – 1500	Massacre!	20	0

Wie speelt tegen wie?

De eerste ronde wordt er geloot wie je tegenstander is. Als je bij het inschrijven vermeldt bij welke club je speelt, doen we ons best om je niet te laten uitkomen tegen een van de clubleden.

Om te bepalen tegen wie je de 2^{de} en 3^{de} ronde speelt maken we gebruik van het Swiss systeem.

Geschilderd leger.

Een geschilderd leger brengt extra punten op:

Volledig geschilderd + gebased + geen proxy's gebruikt = 15 punten

Geschilderd + gebased = 10 punten

Deels geschilderd/ niet overal gebased = 5 punten

Speeltijden

Om 10.00 u gaan de deuren open.

Je kan vanaf dan je inschrijving betalen.

Om 11.00 u stipt begint het toernooi, we verwachten dat alle deelnemers en hun legers dan ook klaar staan.

Schema:

11.00 u – 12.45 u Mission: Capture & Controll Deployment: Spearhead

Middagpauze, snel bekomen van de eerste winst/het eerste verlies.

13.30 u – 15.15 u Mission: Seize Ground Deployment: Dawn Of War

15.45 u – 17.30 u Mission: Annihilation Deployment: Pitched Battle

18.00 u Prijzen uitdelen.

18.15 u Een pint pakken!

Elke Battle duurt 1 u 45', het is de bedoeling dat je probeert om in die tijd je hele spel rond te krijgen. Na 1u 25' wordt het signaal voor de laatste ronde gegeven. Op dat moment speel je verder tot jij en je tegenstander een gelijk aantal beurten hebben gespeeld. (vb: het signaal gaat en speler 1 is net bezit met zijn 5^e beurt. Dan speelt hij deze beurt af en speler 2 krijgt ook nog de kans om zijn 5^e beurt te spelen) Er wordt niet meer aan een nieuwe beurt begonnen na het signaal!

Etiquette

Zorg dat je steeds op tijd klaar staat om op het afgesproken moment aan je battle te beginnen.

Spreek voor het begin van de battle duidelijk af wat de effecten zijn van de stukken terrein.

Alle tafels zijn voor het begin van het toernooi klaargezet, laat alle stukken terrein staan aub.

Voor je begint te spelen geef je aan je tegenstander even een woordje uitleg over je leger:

- Waar alle characters staan, wat hun rangen zijn en hoe ze zichtbaar bewapend zijn.
- Hoe de overige modellen bewapend zijn, voor zover dat logischerwijs zichtbaar is. (powerfists, heavy weapons, ...)

Denk er aan, we spelen vooral voor het plezier! Is er enige discussie en raak je er niet onmiddellijk uit, vraag dan aan de scheidsrechter om een beslissing te nemen, of rol er een dobbelsteen om.

